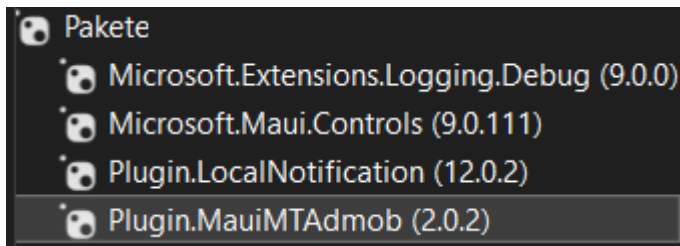


1. Installiere das Paket MauiMTAdmob



Wichtig ist die version 2.0.2 da mit anderen konflikte auftreten

2. In der AndroidManifest.xml folgenden code einfügen

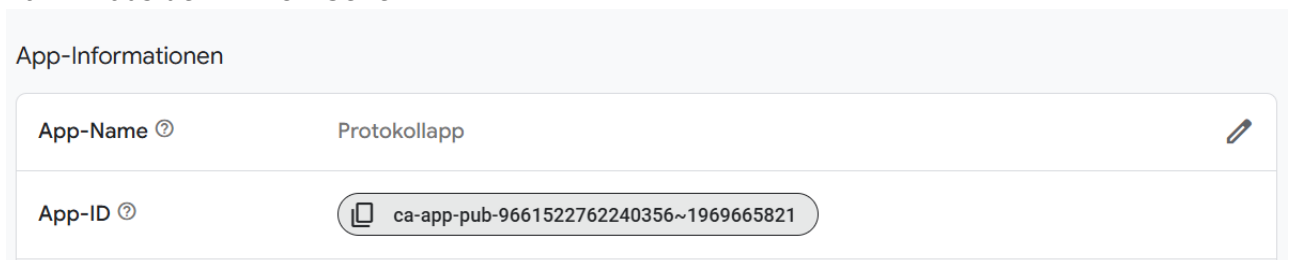
[download](#)

```
<application
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/appicon"
    android:roundIcon="@mipmap/appicon_round"
    android:supportsRtl="true">
    <meta-data
        android:name="com.google.android.gms.ads.APPLICATION_ID"
        android:value="ca-app-pub-9661522762240356~5397188219"/>
</application>
```

[download](#)

```
android:value="ca-app-pub-9661522762240356~5397188219"/>
```

kommt aus der ADMOB-Seite



3. Unter

[download](#)

```
builder
    .UseMauiApp<App>()
    //.ConfigureSyncfusionPdfViewer()
    .UseMauiMTAdmob() // <--- HIER hinzufügen
    .UseLocalNotification()
    .ConfigureFonts(fonts =>
    {
        fonts.AddFont("OpenSans-Regular.ttf",
```

```
"OpenSansRegular");  
        fonts.AddFont("OpenSans-Semibold.ttf",  
"OpenSansSemibold");  
    });
```

4. Dann legst du eine Datei CrossPlatformAdBanner.cs unter Controls an

[download](#)

```
using Microsoft.Maui.Controls;  
using Plugin.MauiMTAdmob.Controls;  
using Plugin.MauiMTAdmob.Extra; // ← hier ist BannerSize definiert  
  
namespace DimCalc.Controls;  
  
public class CrossPlatformAdBanner : ContentView  
{  
    public CrossPlatformAdBanner(string AdsId_in)  
    {  
#if ANDROID  
        // Hier läuft AdMob  
        Content = new AdMMTAdView  
        {  
            AdsId = AdsId_in, //"ca-app-  
pub-9661522762240356/4084106545",  
            HeightRequest = 50,  
            AdSize = BannerSize.AnchoredAdaptive  
        };  
#else  
        // Windows → AdSense via WebView  
        Content = new WebView  
        {  
            HeightRequest = 120,  
            Source = new UrlWebViewSource  
            {  
                Url = "https://deinedomain.de/ads/banner.html"  
            }  
        };  
#endif  
    }  
}
```

From:
<https://wiki.fbetech.de/> - **hls-Planung**

Permanent link:
https://wiki.fbetech.de/doku.php?id=privat:programmieren:mtadmob_plugin:mtadmob_plugin&rev=1767089373

Last update: **2025/12/30 10:09**

